



Abdulmajid, Olivier NASSER

Ingénieur en systèmes embarqués, électronique, web



aboud2008@gmail.com



+33687924161



https://abd-z.github.io

À PROPOS DE MOI

Personne productive dotée d'une polyvalence accrue dans plusieurs domaines avec une forte capacité d'adaptation

▼ Expériences professionnelles

- **STELLANTIS, France** 2022-Now
 - Virtual Dashboard 2024
Développement d'une app web recevant des données automobiles via MQTT et affichage en temps réel d'un tableau de bord
 - Cairefull project 2023
Développement d'une app web affichant une carte de Paris avec les niveaux de PM10 et les données des voitures. Programmation d'un logiciel activant le filtrage d'air des voitures sous certaines conditions. Développement de programmes embarqués pour DCar
 - WebPortal 2022-2023
Développement du front-end du logiciel d'infodivertissement pour les véhicules du groupe PSA (jeux et optimisation de données web)
(JS, HTML, CSS, REACT, NODE, MQTT, SOCKET.IO, C++, NETCDF, PYTHON, INFLUXDB)
- **AUTO ENTREPRENEUR** 2022-Now
Conception de sites web, création de logos et autres projets informatique
- **AKINEA INTERNET, France** 2021-2022
Développement d'un client et d'un serveur MQTT pour gérer les flux de données d'appareils connectés, garantissant la sécurité des câbles souterrains pour Orange.
(LINUX, SSH, REDIS, PYTHON, C, MQTT, CHEF DE PROJET)
- **ESIEE PARIS, France** 2019, 2020, 2022
Chargé de TP de programmation
- **ASTEK, France** 2020
Développement d'un démonstrateur sur casque AR/VR pour aider les personnes âgées ou handicapées à cuisiner (YOLO, PYTHON, DOCKER, OPENCV, JAVA, ANDROID)
- **NANYANG POLYTECH, Singapour** 2019
Conception d'un PCB personnalisé basé sur une puce STM32 et développement de son logiciel envoyant la température et l'humidité par LORA.
(ALTIUM DESIGNER, C FOR STM, LORA)
- **JTEKT-HPI, France** 2017
Développement d'une IHM en C communiquant avec la pompe hydraulique du véhicule (Peugeot 3008) via CAN, impactant la conduite.
(C, PYTHON, CAN, BUSMASTER, LABWINDOWS, CONCEPTION D'IHM)

▼ Formation

- **SCRUM LEAGUE** 2024
Scrum Master et Product Owner certifié
- **ESIEE PARIS** 2017-2020
Diplôme d'ingénieur en systèmes embarqués
- **IUT PARIS-DESCARTES** 2015-2017
Diplôme Universitaire de Technologie en informatique
- **MICHIGAN STATE UNIVERSITY** 2015-2016
Cours complétés sur Coursera :
 - INTRODUCTION TO GAME DEVELOPMENT
 - PRINCIPLES OF GAME DESIGN
 - BUSINESS OF GAMES AND ENTREPRENEURSHIP
 - GAME DEVELOPMENT FOR MODERN PLATFORMS
- **RICE UNIVERSITY** 2013-2014
Cours complété sur Coursera :
 - INTRODUCTION TO INTERACTIVE PROGRAMMING IN PYTHON
- **UDACITY** 2012-2014
Cours complétés (entres autres) :
 - INTRODUCTION TO COMPUTER SCIENCE
 - PROGRAMMING FOUNDATIONS WITH PYTHON
 - INTRODUCTION TO HTML AND CSS...

▼ Divers

- **COMPÉTENCES**
 - GÉNÉRAL : leadership, autodidacte, créativité, ergonomie
 - PROGRAMMATION : Python, C/C++, Java, C#, OpenGL/GLSL, Web
 - OS : Windows, Linux (Debian, Ubuntu)
 - OUTILS DE DÉV : git, Cmake, VS Code, Jet Brains IDE, Doxygen, JIRA
 - MULTIMÉDIA : Photoshop, Illustrator, Premiere, Audacity
 - ÉDITEUR DE JEUX: Unity
- **LANGUES**
 - NATALE : Français, Arabe
 - COURANT : Anglais
 - DÉBUTANT : Allemand, Chinois, Japonais, Thaï
- **PASSIONS**
 - ARTS MARTIAUX : Muay Thai, Sanda, Judo (ceinture noire)
 - SPORTS : Jogging, Street Workout, Gym
 - ART : Game Design, Audio/Music Design, CG