

Andresse NJEUNGOUE
15, rue du champ de l'alouette
andressegeofried@gmail.com
75013 Paris
Tél : 0752997370

INGENIEUR DE TRAVAUX INFORMATIQUE (Bac+3)

FORMATION

- ❖ Depuis Nov2015 : Etudiant en Bachelor of science à **SUPINFO International University paris**
- ❖ Septembre 2015 : **Ingénieur des travaux informatiques** option **Génie logiciel** à l'I.A. I Cameroun (Institut Africain d'Informatique)
- ❖ Septembre 2014 : **Diplôme de Technicien Supérieur** option **Génie Logiciel** à l'I.A. I Cameroun
- ❖ Aout 2012 : **Baccalauréat Science Mathématique (mention Assez Bien)**

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

- ❖ Aout–sep2015 : **Stage pré-emploi à Univers Binaire (Boite de développement)**
Conception et mise en place du logiciel <<EasyFoot>> relatif à l'organisation au suivi d'une compétition de football tout en veillant à la sécurité de ces données. Installation et maintenance du logiciel à la FECAFOOT division du championnat de 3^{ème} division national.
- ❖ Juin – sep2014 : **Stage au Ministère Du Tourisme et des Loisirs**
Analyse, conception et mise en place d'une plateforme web de promotion Touristique pour la ville de Yaoundé <<jevisiteyaounde.com>>. Déploiement et maintenance à la cellule informatique du ministère.

EXPERIENCE ACADEMIQUES

- Fév (2014) : **Analyse conception et développement d'une application électronique vente du matériel informatique en ligne(e-commerce)** afin de maitriser les techniques et rouages du développement Web en **PHP4**.
- Fév (2015) : **Implémentation d'un logiciel de gestion des profils utilisateurs** développé en JAVA (**J2E**) ceci étant un projet de groupe pour consolider les acquis et se perfectionner en JAVA tout en manipulant une base de données totalement inconnu (**Postgre SQL**) avec un serveur d'application **Glasfich4.1**.
- Avril (2015) : En vue de l'appréhension d'un **AGL** (Atelier de Génie Logiciel), Développement d'une application de gestion des profils utilisateurs en **WLangage** grâce au **RAD** (Rapid Application Developpement) de **WINDEV**.

CONNAISSANCES INFORMATIQUES

Environnements	: UNIX, Mac OS, WINDOWS.
Télécommunications	: OSI, TCP/IP.
Langages	: C++, PHP, J2E, VISUAL BASIC, LISP.
Bases de données	: Oracle, MySQL, PostgreSQL, ACCESS.
Méthodologies	: UML, SADT, MERISE.

LANGUES ETRANGERES

Anglais	: Lu, parlé (moyen), écrit
Chinois	: Notions.

DIVERS

Loisirs	: Musique, lecture, voyage.
Sport	: Footballeur amateur U20 (GOBELINS FC- Paris 13) , Tennis.
Animateur	: Jeux Universitaire 2015 (Yaoundé-Cameroun).