

# SEJNI KAIS

18 Rue Ali ben hedia 3100 Kairouan -

Tunisie

☎ : +216 21 41 46 77

✉ : [kais.segni@esprit.tn](mailto:kais.segni@esprit.tn)

Nationalité : Tunisienne

Date de naissance : 25 Mars 1990

## Stage de fin d'étude : Ingénieur informatique (Développement mobile)

*(Disponible à partir du 20/11/2014)*

### FORMATION

**2012 - 2015**

**ESPRIT (École Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies-Tunis).**

- Diplôme national d'ingénieur en science de l'informatique.
- Spécialité: Système d'information mobile.
- Tronc commun : Réseaux, Informatique, Développement Web, Développement Mobile, Conception, maths, langues...

**2008 - 2011**

**ISIMM (Institut supérieure d'informatique et de mathématique) Monastir – Tunisie**

- Diplôme national - Licence fondamentale en science de l'informatique.

**2008**

**Lycée Secondaire Dar EL Amen**

- Baccalauréat Scientifique (informatique) - Mention Bien.

### PROJETS D'ECOLE

**Octobre 2013 – Mai 2014**

#### **Esprit Mobile– Stage de fin d'année: Réalité virtuelle**

Développement et implémentation d'une application basée sur la réalité virtuelle (simulation d'un environnement 3D et création d'un monde virtuelle autour de l'éducation avec un contrôle de personnage à travers la reconnaissance vocal) développer pour Windows phone avec unity3D et c#.

Rôle:

- Développent d'une API qui assure l'utilisation des traits natifs de Windows phone (gyroscope, accéléromètre, compas, motion, reconnaissance vocal, isolated storage) à partir de unity3D.
- Développement et implémentation de script de la réalité virtuelle (un contrôle de scène à travers les "sensors")
- Contrôle de personnage à travers la reconnaissance vocal) développer pour Windows phone avec unity3D et c#.

Prix:

- Microsoft Imagine Cup phase finale Tunisie, catégorie citoyenneté du monde.

**Septembre 2013 – janvier 2014**

#### **Esprit Mobile– Stage de développement mobile: Jeu éducatif interactif**

Développement et implémentation d'un jeu éducatif interactif intitulé "Math for kids" pour aider des élèves de 4 à 15 ans à apprendre les mathématiques d'une façon amusante (un projet autour de m-learning). Math for Kids a été développé en 20 langues. Il est disponible sur Google Play, Samsung apps, app store, windows phone store, Nokia asha store, Samsung smart tv et BlackBerry.

Rôle:

- Développement des mini jeux pour les sections Algèbre et Géométrie.
- Gestion des scores (cloud azure)
- Développement du Module "Drag and drop" qui assure la facilité du contrôle dans le jeu.
- Création et intégration de la base des données.
- Développement de la partie contrôle parentale (statistique, résultats, temps de jeux ...).
- Développement native sur Android, IOS, Windows phone, BlackBerry et Samsung smart TV.
- Développement de la fonctionnalité multi-langues (20 langues).

Prix:

- Microsoft Imagine Cup UX Challenge "runner up" catégorie jeux.
- Arabe mobile challenge demi-finale.

Janvier 2011 – juin 2011

## ISIMM – Projet de fin d'étude de licence

Développement d'une plateforme JEE avec une fonctionnalité Intranet, cette plateforme assure la création des quatre types de profils (enseignant, bureau d'ordre, personnel administratif et étudiants), la gestion des profils, l'échange des correspondances entre le bureau d'ordre, le staff administratif et les enseignants, la gestion des cours, les moyennes des étudiants...

### Certifications

**Novembre 2012**

**Certification:** Cisco CCNA1.

**Juin 2013**

**Certification:** Cisco CCNA2.

### STAGES PROFESSIONNELS

#### Timilec (Socomec) – Stage technicien (4 semaines)

Développement d'une application (Java) avec une fonctionnalité « Timelec Quality», qui consiste à informatiser le mécanisme de contrôle qualité en assurant des droits d'accès précises aux agents et techniciens de service qualité et gérer d'une façon dynamique le contrôle de qualité des pièces introduites, lire et visualiser de manière graphique avancée des fichiers de données au format xls.

### COMPETENCES

| Langues                           | Informatique  |   |
|-----------------------------------|---|---|
| <b>Français :</b> Bilingue        | <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Systèmes d'exploitation:</b> Windows</li><li>• <b>Software:</b> Microsoft Office, Dreamweaver,</li><li>• <b>Modélisation :</b> UML, UML 2.0, Merise.</li><li>• <b>Gestion de projets :</b> MS Project.</li><li>• <b>Bases de données :</b>MySQL, Oracle.</li></ul> | <b>Développement Mobile:</b><br>Android, Windows Phone, IOS, Unity3D, BlackBerry, J2ME. |
| <b>Anglais :</b> Bonne Maîtrise   |   | <b>Développement Web:</b><br>JEE, .Net, PHP, HTML, Javascript, XML, WSDL, SOAP.         |
| <b>Arabe :</b> Langue maternelle. |   | <b>Autres:</b><br>ASO (app store search optimization), Java, C#, C++.                   |

### LOISIRS

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| <b>Sport</b>                  | Football.   |
| <b>Lecture</b>                | Histoire, politique   |
| <b>Voyages</b>                |   |
| <b>Activités associatives</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Membre de Club Esprit Game Developers.</li><li>• Membre de club esprit Microsoft club.</li><li>• Membre actif du Club Jeune Chambre Internationale « JCI » ESPRIT (2014)</li><li>• Membre de Comité des Etudiants à ESPRIT.</li></ul> |