

Jonathan VANDAL

46 avenue des olives
13013 Marseille

06 63 81 13 64

vandal.jonathan@gmail.com



ANALYSTE DEVELOPPEUR

ÉTUDES

2013 - Licence Professionnelle Informatique Multimédia et Jeux (IUT Sophia Antipolis - Nice).

2012 - BTS informatique de gestion, option développeur d'applications (Lycée Marie Curie - Marseille).

2010 - Terminale STG CFE (Lycée Marcel Pagnol - Marseille).

COMPÉTENCES

Programmation :

Événementielle, Objet, Client/Serveur, 3D OpenGL.

Langages :

C++ / QT, Java, C# / XNA, Visual Basic 6, Action Script 3.0, Lua, Unreal Script.

Web :

PHP / Objet, Javascript (Ajax, JQuery), HTML, CSS, XML, WordPress.

Bases de données :

PostgreSQL, MySQL.

Analyse :

Merise / 2, UML.

Moteur jeux vidéo :

Shiva, Unreal Engine (Unreal Development Kit).

Technologies :

Conception de web-services : REST.

Authentification : HTTP Basic, WSSE.

Dépendance et déploiement : Junit, PHP Unit, Maven.

Collaboration : Scrum, SVN.

API :

JWPlayer, Youtube.

Logiciels :

Bureautique : Word, Excel, Powerpoint.

Conception : Win'design, MySQL WorkBench.

IDE : Eclipse, QT Creator, Visual Studio.

Mobile :

Android (toutes versions).

Langues vivantes :

Anglais (lu, écrit, parlé).

Italien (notions).

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2013-05 - Stage Kalyzée Interactive Pictures - Développement d'une API en Java à l'aide des web-services afin d'automatiser le traitement sur les vidéos. J'ai été chargé de mettre en place des interfaces permettant de rendre accessible les outils internes depuis l'extérieur de manière sécurisée. *(9 semaines)*

2012-01 - Stage Aix-Marseille Université - Laboratoire Chimie de l'Environnement. Développement de trois plugins vidéo dans le domaine de la diffusion de médias sur internet : sous-titrage/doublage, chapitrage, interactivité. *(6 semaines)*

2011-06 - Stage CNRS - Laboratoire d'Informatique Fondamentale, Faculté des Sciences de Luminy. Réalisation d'un cube de données, en C++ / Qt à l'aide d'OpenGL, dans l'équipe Bases de Données et Apprentissage Automatique. Le but étant de permettre la visualisation des interactions entre différentes données. *(4 semaines)*

PERSONNEL

25 ans, célibataire, permis B.

Loisirs - guitare, chant, informatique, karaté, jeux vidéo, sciences.

Projets - rédaction d'articles pour jonathanvandal.net, formation en anglais.